



**PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
"Sistemas de Información"**

Máster Universitario en Ingeniería Informática
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
E.T.S. Ingeniería Informática

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Titulación:	Máster Universitario en Ingeniería Informática
Año del plan de estudio:	2014
Centro:	E.T.S. Ingeniería Informática
Asignatura:	Sistemas de Información
Código:	51470005
Tipo:	Obligatoria
Curso:	1º
Período de impartición:	Anual
Ciclo:	2
Área:	Lenguajes y Sistema Informáticos (Área responsable)
Horas :	225
Créditos totales :	9.0
Departamento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos (Departamento responsable)
Dirección física:	ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA, AVDA. REINA MERCEDES, S/N 41012
Dirección electrónica:	http://www.lsi.us.es/

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

Objetivos docentes específicos

La asignatura se desglosa en dos áreas: (i) el diseño y construcción de sistemas de información escalables en infraestructuras virtualizadas a partir del uso de los principios arquitectónicos asentados y buenas prácticas de diseño. (ii) el uso de técnicas y tecnologías para la explotación de datos en grandes volument para extraer información estratégica que proporcione valor añadido.

Competencias:

Competencias transversales/genéricas

CG01 Capacidad para emprender sobre la base de innovaciones tecnológicas relacionadas con la Ingeniería Informática.

Competencias específicas

CE04 Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener aplicaciones, redes, sistemas, servicios y contenidos informáticos.

CE05 Capacidad de comprender y saber aplicar el funcionamiento y organización de Internet, las tecnologías y protocolos de redes de nueva generación, los modelos de componentes, software intermediario y servicios.

CE08 Capacidad para analizar las necesidades de información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información.

CE09 Capacidad para diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida.

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

Bloque I: Desarrollo de SaaS elásticos

Bloque II: Análisis de información en grandes volúmenes.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Relación de actividades formativas del primer cuatrimestre

AAD con presencia del profesor

Horas presenciales: 72.0

Horas no presenciales: 153.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

La metodología empleada en las actividades lectivas será activa, buscando en todo momento la implicación por parte del alumnado en el proceso de aprendizaje mediante el desarrollo de proyectos que exijan realizar trabajo en grupo.

Competencias que desarrolla:

CE04 Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener aplicaciones, redes, sistemas, servicios y contenidos informáticos.

CE05 Capacidad de comprender y saber aplicar el funcionamiento y organización de Internet, las tecnologías y protocolos de redes de nueva generación, los modelos de componentes, software intermediario y servicios.

CE08 Capacidad para analizar las necesidades de información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información.

CE09 Capacidad para diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida.

SISTEMAS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Actividades de Evaluación Continua

El sistema de evaluación se basará en un conjunto de actividades de evaluación continua de entre las siguientes:

- Pequeñas pruebas de control de conocimientos
- Exposiciones
- Entregables.

Los criterios concretos de evaluación dependerán de las actividades concretas, pero de forma general se valorará si los alumnos han conseguido desarrollar las competencias y objetivos de la asignatura.