



PGPI – Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

<http://www.lsi.us.es/docencia/>

**Departamento de Lenguajes y
Sistemas Informáticos**



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Coordenadas

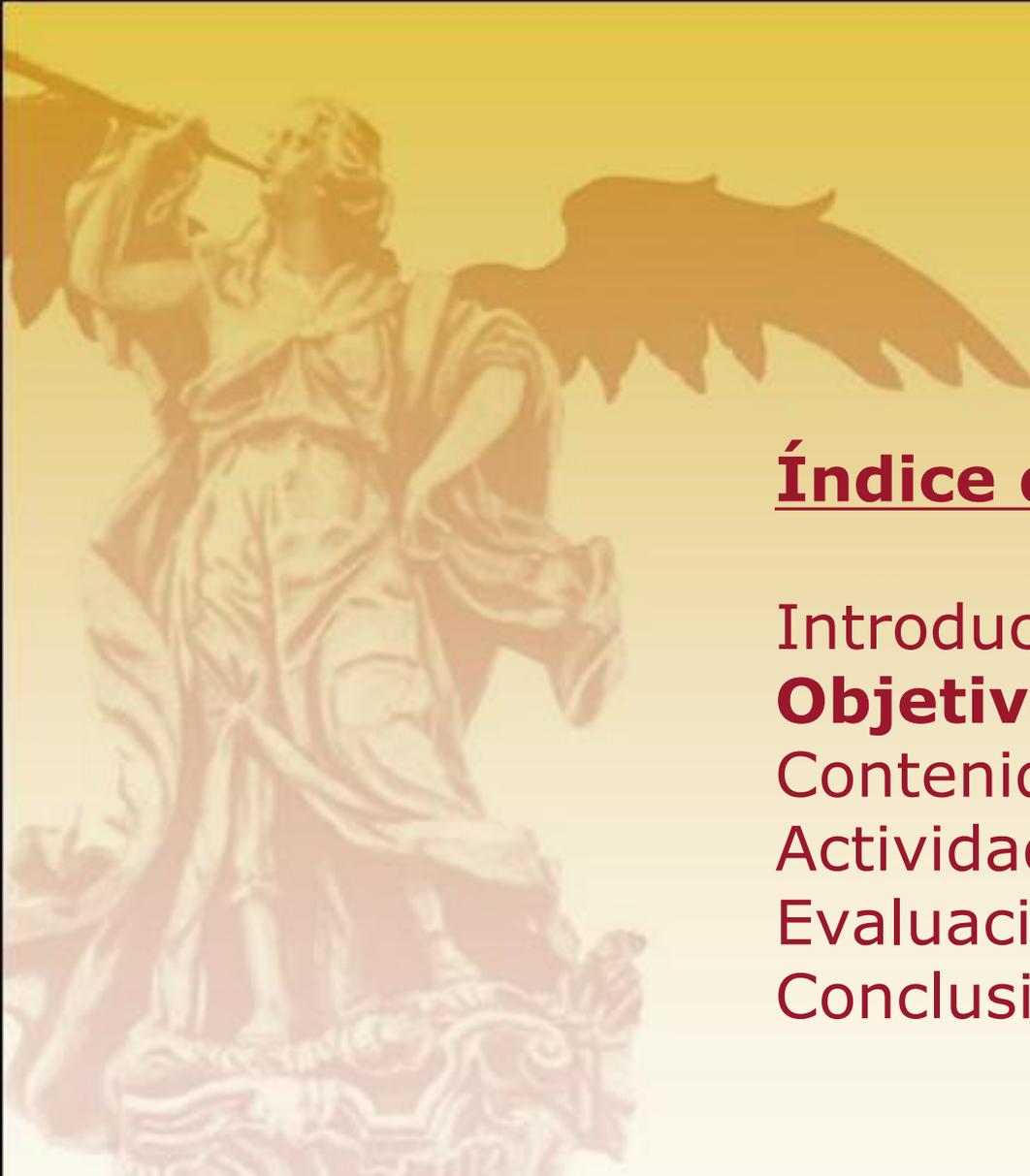
- ◆ **Titulación: GII – Ingeniería del Software**
- ◆ **Asignatura: PGPI – Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos**
- ◆ **Curso: Cuarto**
- ◆ **Cuatrimestre: Primer cuatrimestre**
- ◆ **Departamento: Lenguajes y Sistemas Informáticos**
- ◆ **Profesorado: Juan Manuel Cordero, José María García, Isabel Ramos (coordinadora) y Pablo Trinidad**

Justificación

- ◆ Acercamiento al desarrollo profesional
- ◆ Visión de conjunto de los diferentes aspectos a considerar en la realización de proyectos informáticos

Itinerario

CURSO 1º		CURSO 2º		CURSO 3º		CURSO 4º	
C 1	C 2	C 1	C 2	C 1	C 2	C 1	C 2
Fundamentos de programación		Análisis y Diseño de Datos y algoritmos.		Diseño y pruebas		Evolución y Gestión de la Configuración	Ingeniería del software y práctica profesional
		Introducción a la Ingeniería del software y los Sistemas de Información		Proceso Software y Gestión	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos		Complementos de bases de datos
			Sistemas operativos	Ingeniería de Requisitos		Acceso inteligente a la información	Seguridad en sistemas informáticos y en internet
			Arquitectura e Integración de Sistemas Software				



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Objetivos docentes

La asignatura permitirá al alumnado disponer de una visión global y unificada de la gestión de un proyecto informático. Los contenidos versarán sobre organización, planificación y documentación de un proyecto teniendo en cuenta la normativa y legislación aplicables

- ◆Mostrar aspectos relacionados con la realización de proyectos en el ámbito de la Ingeniería del Software
- ◆Mostrar los procesos (iniciación, planificación, ejecución, seguimiento y control; y cierre) y áreas de conocimiento (integración, alcance, tiempo, coste, calidad, recursos humanos, comunicaciones, riesgos y adquisiciones) de la dirección de proyectos
- ◆Mostrar los estándares de la gestión y dirección de proyectos en el ámbito de la Ingeniería del Software
- ◆Desarrollar actividades de trabajo en equipo
- ◆Desarrollar la capacidad de elaboración de documentación en el ámbito de la Ingeniería del Software
- ◆Facilitar la realización del proyecto fin de grado

Competencias específicas

- ◆ E07: capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente
- ◆ E08: capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico
- ◆ E09: capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software
- ◆ E10: capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes
- ◆ E24: conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional

Competencias transversales

- ◆ **G01:** capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto, de acuerdo con los conocimientos adquiridos, la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas
- ◆ **G02:** capacidad para dirigir las actividades objeto de los proyectos del ámbito de la informática
- ◆ **G09:** capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática
- ◆ **G12:** conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Bloques temáticos

Conceptos generales: referencias, definiciones básicas, ciclo de vida del proyecto y del producto, estructuras organizativas, factores ambientales y activos de la organización, tipos de contratos, roles, causas de fracaso de proyectos, etc.

Procesos y áreas de la dirección de proyectos: inicio, planificación, ejecución, seguimiento y control; y cierre. Gestión de la integración, del alcance, del coste, del tiempo, de riesgos, de los interesados, de las comunicaciones, de las adquisiciones, de los RRHH y de la calidad.

Gestión del inicio y cierre: los interesados, el alcance, requisitos, entregables, lecciones aprendidas.

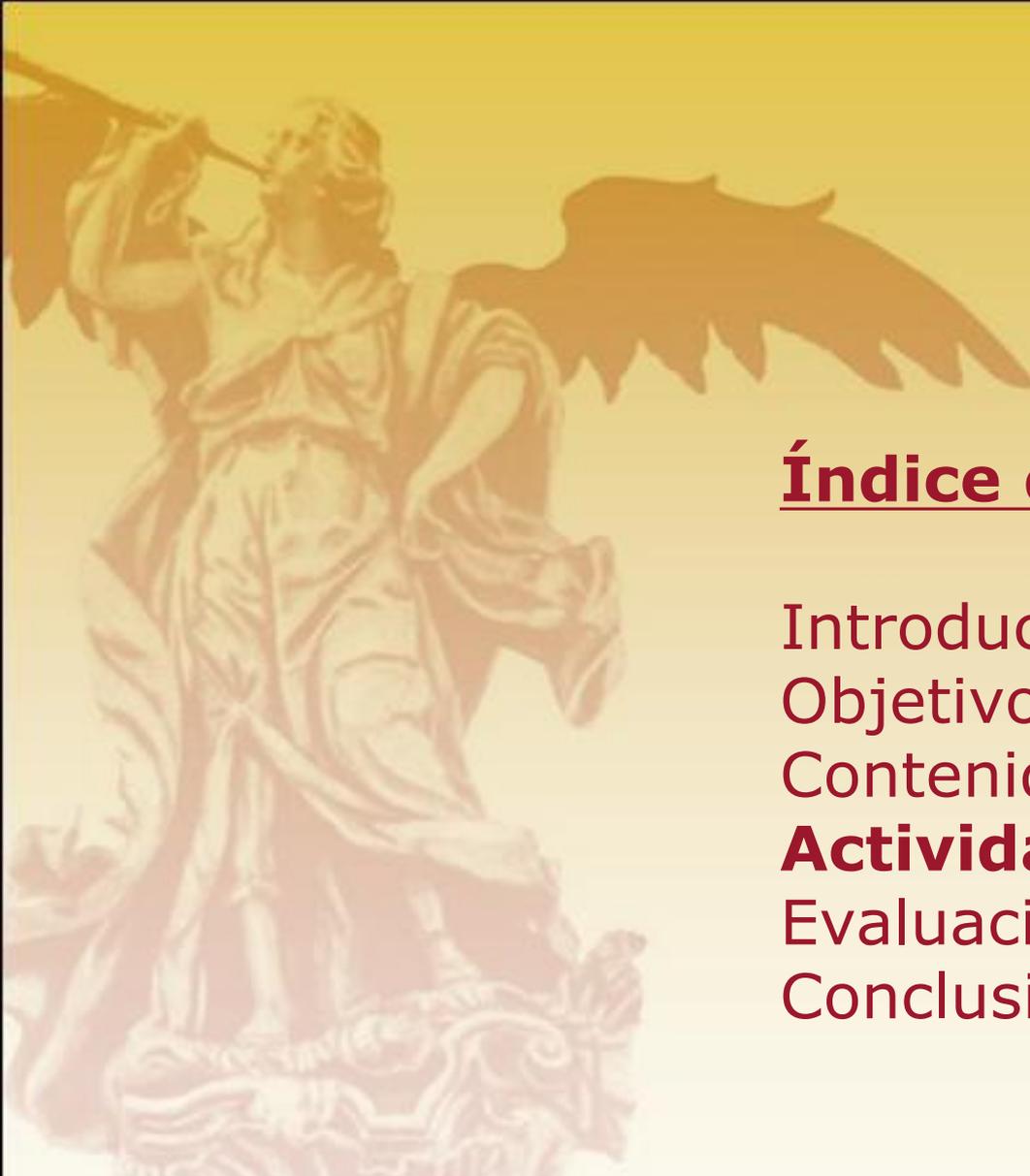
Gestión del plan: planificación temporal, estimación de recursos, estimación de costes.

Gestión de la ejecución: monitorización de tareas, gestión de las comunicaciones, gestión del cambio, control de tiempos y costes, aseguramiento de la calidad, gestión de equipos de trabajo, toma de decisiones.

Estándares, organizaciones y metodología. Certificaciones: estándares (ISO10006, ISO21500, UNE16916...), organizaciones (ANSI, PMI, AENOR...), metodología (Métrica V3, PMBOK, PRINCE2, ITIL, IPMA...) Certificaciones

Técnicas, métodos y herramientas para la planificación y gestión de proyectos

Normativa sobre Trabajos Fin de Grado en la E.T.S.I.I: plataforma, normativa, normas de presentación, elaboración, contenidos de memorias, etc.



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Clases teóricas/ problemas

- ◆ Horas presenciales: 30
- ◆ Horas no presenciales: 45
- ◆ Objetivo: Conocer los contenidos teórico-prácticos de la asignatura
- ◆ Metodología:
 - ✓ clases magistrales
 - ✓ trabajo individual o en grupo
 - ✓ presentación y discusión de las soluciones a los ejercicios propuestos
 - ✓ análisis de lecturas recomendadas
 - ✓ otras

Clases de laboratorio

- ◆ Horas presenciales: 30
- ◆ Horas no presenciales: 45
- ◆ Objetivo: conocer herramientas de software libre y software propietario para la gestión de proyectos software
- ◆ Metodología:
 - ✓ presentación de los fundamentos necesarios para el desarrollo de las prácticas
 - ✓ trabajo en grupos:
 - ✓ Trabajos comunes para todo el alumnado
 - ✓ Trabajos a propuesta del profesorado
 - ✓ en ambos casos:
 - ✓ las fechas de entrega del material y presentación se indicarán en la programación de la asignatura
 - ✓ los contenidos se indicarán previamente

Clases de laboratorio

Trabajo en grupos o individualizados

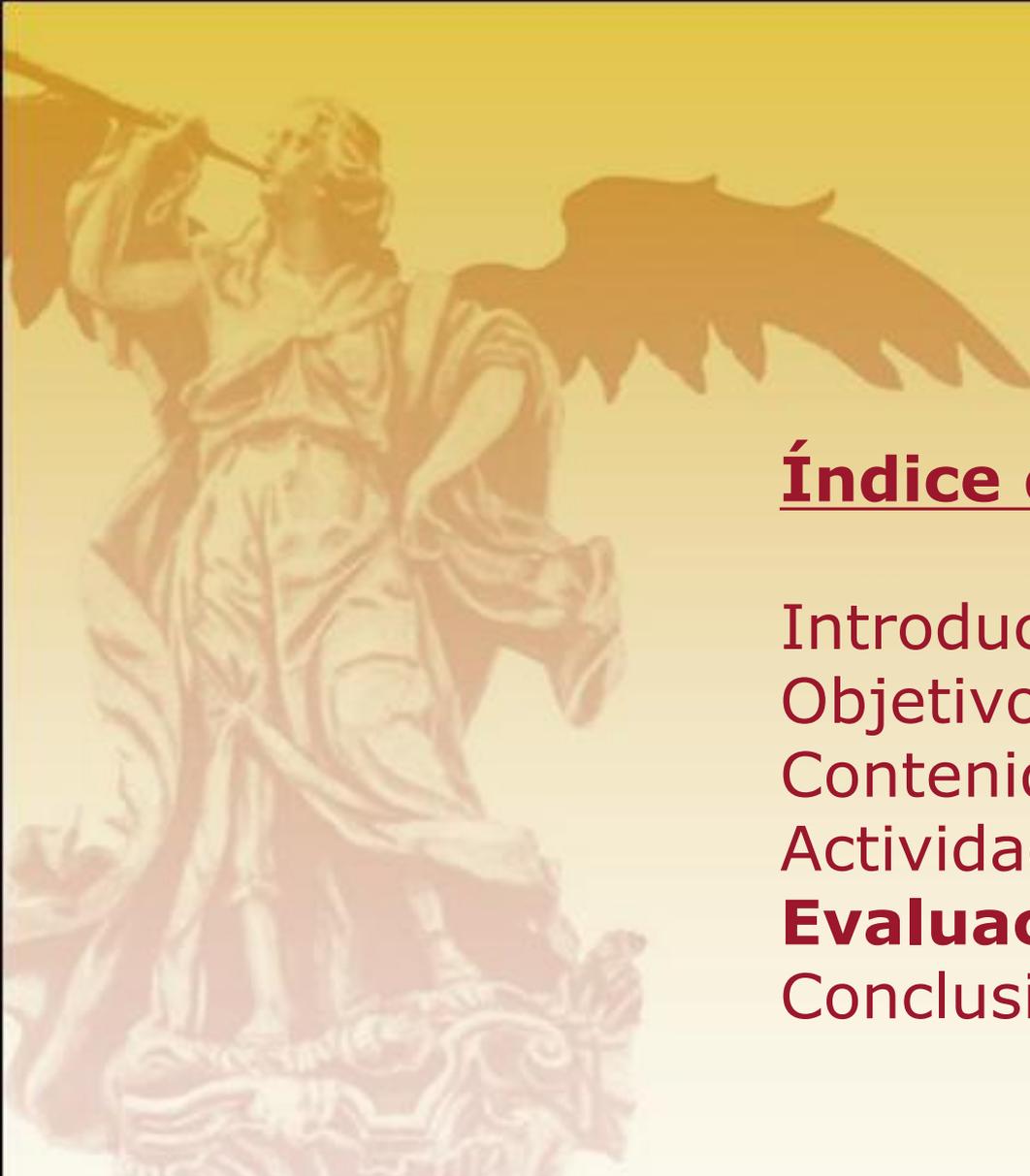
- ✓ Trabajos o prácticas comunes para todo el alumnado
 - ✓ Prácticas propuestas por el profesorado
 - ✓ La composición del equipo será libre por parte del alumnado siempre que el equipo no lo componga más de 4 personas o podrá conformarlo el profesorado según la práctica a realizar
- ✓ Trabajos por equipos a propuesta del profesorado
 - ✓ En las clases de prácticas se indicará el trabajo a realizar por cada equipo
 - ✓ El equipo y el trabajo a realizar serán indicados por el profesorado
 - ✓ Para estos trabajos el equipo deberá:
 - ✓ elaborar la documentación correspondiente
 - ✓ presentar y justificar los resultados obtenidos

En ambos casos se valorará: la toma de decisiones sobre las propuestas presentadas y las aportaciones realizadas

Otras actividades

- ◆ Ejercicios de evaluación continuada
- ◆ Seminarios complementarios
- ◆ Ponencias invitadas

La información detallada de cada una de las actividades a realizar (clases teóricas, prácticas, seminarios, evaluaciones...) se indicará previamente



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Evaluación y calificación

◆ Técnicas de evaluación

- ◆ Ejercicios o exámenes teórico práctico individuales
- ◆ Realización de trabajos en grupo
- ◆ Exposición y defensa de trabajos
- ◆ Aptitud activa del alumnado con la asignatura

◆ Criterios de evaluación y calificación

La asignatura consta de dos partes:

a) Fundamentos teórico-prácticos

Contenido temático de la asignatura donde se presentan los fundamentos teóricos y ejercicios prácticos complementarios

b) Ejercicios de aplicación (prácticas y trabajo)

Prácticas desarrolladas en el laboratorio y trabajo asignado por equipo.

Evaluación y calificación

♦ Criterios de evaluación y calificación

a) Fundamentos teórico-prácticos (clases de teoría)

La evaluación de esta parte se realizará mediante la realización de los exámenes oficiales. Se evaluará el contenido completo de la asignatura y se realizarán en las convocatorias y fechas que correspondan según lo establecido por los órganos competentes del Centro.

Durante el desarrollo del curso se realizará una prueba de evaluación alternativa. Esta evaluación permitirá aprobar globalmente la parte de fundamentos teórico-prácticos de la asignatura de manera previa al examen de la convocatoria oficial. El alumnado que no obtenga una calificación mínima de cinco puntos, en esta evaluación, deberá presentarse a la convocatoria oficial.

b) Ejercicios de aplicación (clases de laboratorio)

La evaluación de esta parte se realizará en base a las notas obtenidas en 1) la exposición y documentación presentada por el alumnado en el trabajo asignado por equipo y 2) los ejercicios o prácticas propuestos en las clases prácticas.

En la nota final de esta parte se valorará la asistencia del alumnado.

Evaluación y calificación

La calificación final de la asignatura se obtendrá según lo siguiente:

Calificación final =

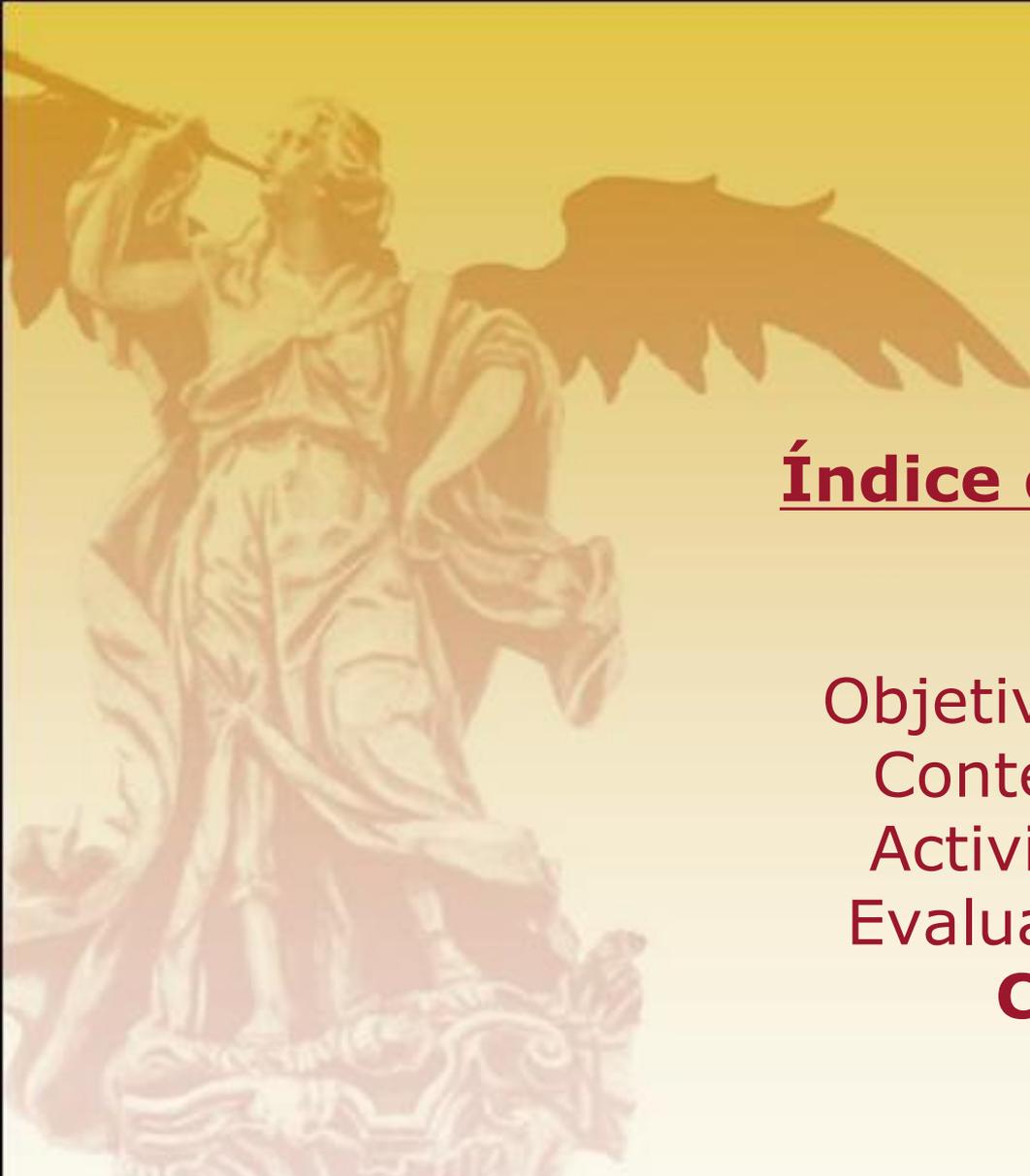
$$\text{Calificación final de Fundamentos teórico-práctico} \times W1 + \\ \text{Calificación final de Ejercicios de aplicación} \times W2$$

Donde:

- ◆ Calificación final de Fundamentos teórico-prácticos será la nota obtenida en la evaluación alternativa, siempre que la nota sea igual o superior a 5 puntos, o bien la nota final obtenida en las convocatorias oficiales.
- ◆ Calificación final de Ejercicios de aplicación será la nota media obtenida en los ejercicios de aplicación (prácticas y trabajo de grupo).
- ◆ W1 y W2 son de 60% y 40% respectivamente.
- ◆ Se considera aprobada la asignatura cuando la calificación final sea igual o superior a 5 puntos.

Evaluación y calificación

- ◆ Al alumnado que no alcance el aprobado final en la asignatura se les mantendrá la calificación de cada apartado aprobado (nota final de Fundamentos teórico- prácticos y nota final de Ejercicios de aplicación) solo durante las convocatorias correspondientes al curso 2017-18.
- ◆ A criterio del profesorado, la nota final de la asignatura podrá ser mejorada en base a la:
 - ◆ participación activa del alumnado durante las clases,
 - ◆ entrega de los ejercicios y cuestionas propuestas,
 - ◆ asistencias a tutorías.



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



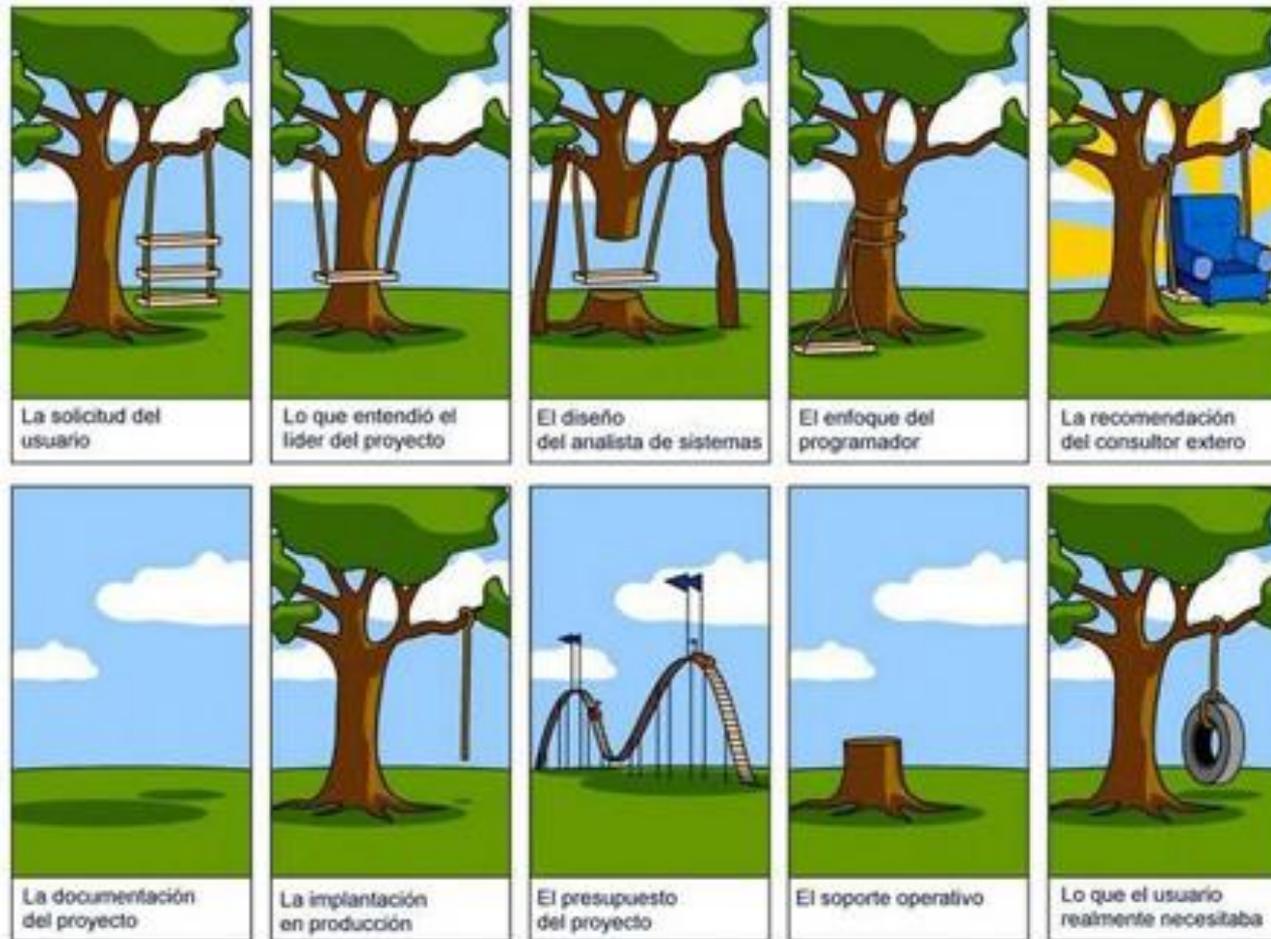
E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Conclusiones

- ◆ Visión aglutinadora en relación a la gestión y dirección de proyectos
- ◆ Aspectos no tratados en otras asignaturas
- ◆ Acercamiento al ámbito profesional
- ◆ Equilibrio entre aspectos teóricos y prácticos
- ◆ Evaluación personalizada y conjunta
- ◆ Evaluación continuada

Conclusiones

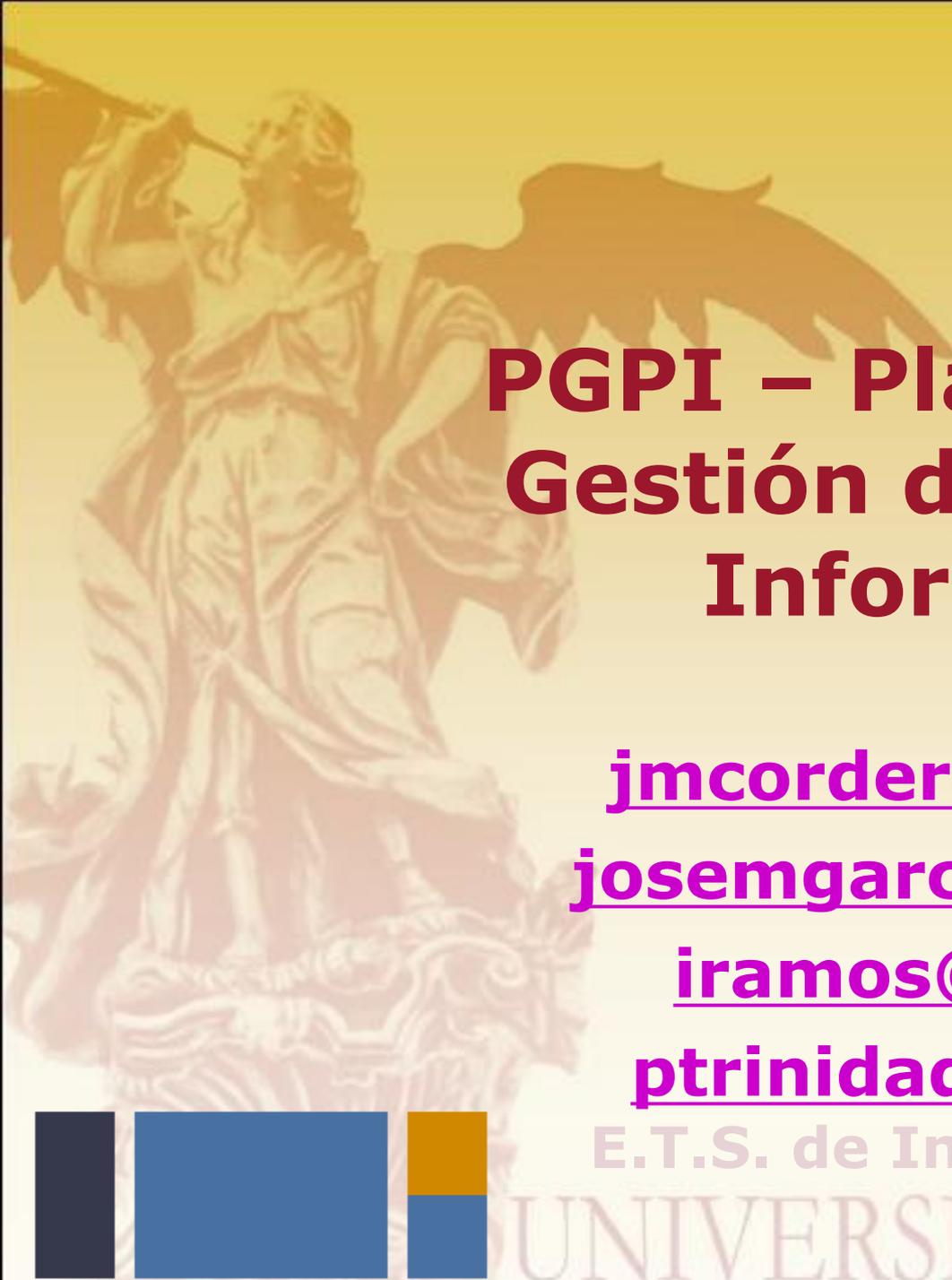


Conclusiones



Conclusiones





PGPI – Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

jmcordero@us.es

josemgarcia@us.es

iramos@us.es

ptrinidad@us.es

E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

