


UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos


# Introducción a PHP

## (PHP: Hypertext Preprocessor)

*Grupo de Ingeniería del Software y Bases de Datos  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos  
Universidad de Sevilla*



ETSI  
UNIVERSARIO



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- Procesamiento en servidor:

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

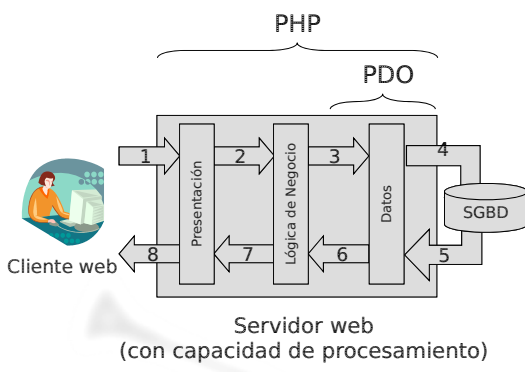


Diagram illustrating the architecture of a web server with processing capacity, showing the flow of data between the Client web, the Servidor web (with processing capacity), and the SGBD (Database).


The diagram shows the flow of data through the following components:

- Client web**: The user's browser.
- Servidor web (con capacidad de procesamiento)**: The web server.
- SGBD**: The database.
- PHP**: The server-side scripting language.
- PDO**: The PHP Data Objects extension for database connectivity.

The flow is numbered 1 through 8, indicating the sequence of operations:

1. Client web sends request to Presentation layer.
2. Presentation layer sends request to Logic layer.
3. Logic layer sends request to Data layer.
4. Data layer sends request to SGBD.
5. SGBD returns data to Data layer.
6. Data layer returns data to Logic layer.
7. Logic layer returns data to Presentation layer.
8. Presentation layer returns data to Client web.

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- Conceptos básicos:
  - PHP = Personal Home *Page* → PHP: Hipertext Preprocessor
  - **PHP es un lenguaje que permite crear *scripts* que son interpretados por el servidor, para generar de manera dinámica el contenido que será enviado al cliente.**
  - PHP no es un estándar ni tiene especificación formal, pero es una tecnología desarrollada por la comunidad Open Source con una amplia aceptación.
  - Para que el servidor web procese el código PHP la página debe tener extensión .php
  - Una página PHP no se puede abrir en local, es necesario hacerlo a través de un servidor web (puede usarse Apache o incluso IIS con ciertas opciones de configuración), normalmente con:
    - http://localhost/.../archivo.php
    - http://127.0.0.1/.../archivo.php
    - http://nombre\_máquina/.../archivo.php
    - http://dirección IP/.../archivo.php

1. Introducción

2. El lenguaje PHP:

1. Comentarios

2. Tipos

3. Variables

4. Funciones


5. Estructuras de Control

6. Clases y objetos

3. Estilos de programación PHP

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información


2



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- Un poco de historia de PHP:

Tiempo



Año	Versión	Características
1995	PHP 1.0	Originalmente era un conjunto de scripts en Perl muy simples creados por Rasmus Lerdorf, luego se amplió en C con acceso a BD.
1997	PHP 2.0	Prácticamente no llegó a ver la luz, quedándose en un conjunto de versiones beta de scripts.
1998	PHP 3.0	Primera versión parecida al PHP actual, fue una reescritura completa por parte de Andi Gutmans y Zeev Suraski. Incluía una sintaxis mucho más fuerte y soporte mínimo para OO.
2000	PHP 4.0	Introdujo mejoras de eficiencia, modularidad y soporte para más bases de datos y librerías de terceros.
2004	PHP 5.0	Nuevo modelo de objetos, mejoras de eficiencia
?	PHP 6.0	Soporte de Unicode, espacios de nombres, closures (estas dos últimas ya presentes en la versión 5.3)

1. Introducción

2. El lenguaje PHP:

1. Comentarios

2. Tipos

3. Variables

4. Funciones


5. Estructuras de Control

6. Clases y objetos

3. Estilos de programación PHP

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

3



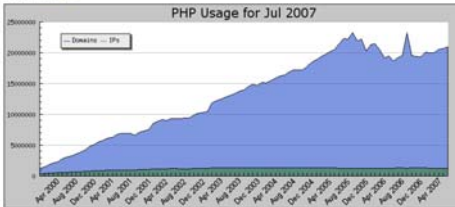
UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

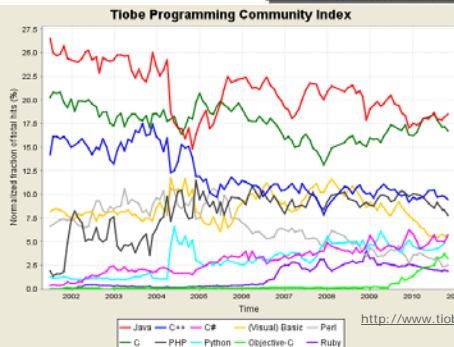
1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- **Uso de PHP:**

**Usage Stats for April 2007**

PHP: 20,917,850 domains, 1,224,183 IP addresses  
Source: [netcraft](http://netcraft.com)






http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

4



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- **Objetos PHP:**


- Lo habitual en código PHP es usar las clases, variables y funciones predefinidas de PHP y los objetos de acceso a datos (PDO).
- Las variables predefinidas PHP están disponibles siempre en el código PHP y son `$GLOBALS`, `$_SESSION`, `$_REQUEST`, `$_GET`, `$_POST`, `$_FILES`, `$_COOKIE`, `$_SERVER`, `$_ENV`.
- PHP incorpora un recolector automático de basura que hace que no tengamos que preocuparnos de destruir explícitamente los objetos. Aunque sí debemos crear destructores en caso de que se usen recursos como conexiones a BD o impresoras.

- **Objetos PDO:**

- Los objetos PDO hay que crearlos explícitamente como cualquier objeto PHP mediante `new`.
- **Nosotros usaremos páginas PHP para procesar los datos de los formularios enviados, acceder a una base de datos y devolver una respuesta al usuario.**

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

5



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- Esquema de una página PHP:

```

<html>
  <!-- código HTML -->
  ...
  <?php  código PHP ?>
  ...
  <!-- código HTML -->
  ...
  <script language="php">
    código PHP
  </script>
  ...
  <!-- código HTML -->
</html>

```

- Pueden usarse versiones abreviadas:  
`<? ... ?>` o `<% ... %>`

1. Introducción


2. El lenguaje PHP:

- 1. Comentarios
- 2. Tipos
- 3. Variables
- 4. Funciones
- 5. Estructuras de Control
- 6. Clases y objetos

3. Estilos de programación PHP

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

6



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- Características principales de PHP:
  - Es un lenguaje interpretado (*script*), no compilado
  - Es un lenguaje basado en objetos
  - Su sintaxis es similar a C y Java

1. Introducción


2. El lenguaje PHP:

- 1. Comentarios
- 2. Tipos
- 3. Variables
- 4. Funciones
- 5. Estructuras de Control
- 6. Clases y objetos

3. Estilos de programación PHP

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

7



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos


- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP

## Comentarios en PHP:

```
// Comentario de una línea estilo C
# Comentario de una línea estilo Shell
/* Comentario de varias líneas
   igual que en Java
*/
```

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

8



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP


- PHP es un lenguaje débilmente tipado
- Tipos básicos en PHP:
  - Cadenas: "¡Hola, mundo!", 'epi@barriosesame.es'
  - Números: 12, 22.4, -5
  - Booleanos: true, false
- Constantes de cadenas:
  - '¿Se puede poner <h1>HTML</h1>?'
  - "¿Se puede usar la barra: \ \" ?"
- En php las conversiones de tipos son automáticas:
 

```
$total = 5; // un entero
$cuenta = "15"; // una cadena
$total += $cuenta; // $total = 20 (un entero)
```
- Se pueden hacer castings:
 

```
(array)
(bool) or (boolean)
(int) or (integer)
(int64)
(object)
(real) or (double) or (float)
(string)
```

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

9




Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- **Operadores en PHP:**
  - Booleanos: and  $\exists$  &&, or  $\exists$  ||, !, xor, ==, !=
  - Numéricos: +, -, \*, /, %, ==, !=, <, >, >=, <=, ++, --
  - El operador de identidad **===**

→ Cierto si == y además los operandos son del mismo tipo
  - En las cadenas se usa el operador '.' para la concatenación, también puede usarse '.'
- **echo y print** son construcciones básicas del lenguaje: permiten representar el valor de una variable en la salida (es decir, enviar el contenido generado dinámicamente al navegador del cliente).

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
10




Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- **Nuestro primer programa PHP:**

```
<!DOCTYPE ...
<html>
  <head>
    <title> Hola mundo con PHP</title>
  </head>
  <body>
    <?
      print("<p>Hola mundo</p>\n");
      phpinfo();
    ?>
  </body>
</html>
```

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
11



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP

- Variables en PHP:
  - En PHP las variables van precedidas siempre del signo '\$'
  - PHP es sensible a minúsculas y mayúsculas respecto de los nombre de variables
  - En PHP no es obligatorio declarar las variables y no existe una línea de declaración explícita
 


\$notaABD = 10;
  - En PHP el nombre de las variables es sustituido automáticamente por su valor dentro de las cadenas (solo cuando se usan dobles comillas):
 

\$name = "José Antonio";  
 echo "Hola, \$name";

➡

Hola José Antonio

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
12



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos


- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP

- Arrays en PHP:
  - En PHP los arrays no tienen por qué contener objetos del mismo tipo.
  - Los arrays son asociativos, es decir, a cada elemento le corresponde una única clave (que no tiene por qué ser numérica).
  - El operador para acceder a los elementos usando su clave es "\$array[ clave]".
 

\$provincias =array(0 => "Sevilla", 1 => "Cádiz",...);  
 echo \$provincias[ 0];
  - Al igual que con las variables básicas, no es necesario declarar ni inicializar los arrays
 

\$provincias[ 0]= "Sevilla";  
 \$provincias[ 1]="Cádiz"; ...  
 echo \$provincias[ 0];

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
13



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP

## • Arrays en PHP:


- PHP provee la función `extract` para sacar los elementos de un array a variables

```
$formas=array('refresco' => 'Cilindro', 'naranja' => 'Esfera');
extract($formas);
// $refresco y $naranja han sido extraídas
echo $refresco;
echo "<br>";
echo $naranja;
```

- Algunas funciones de interés para trabajar con arrays:
  - `Array_push(array, elementos)`
  - `Array_pop(array)`
  - `Array_unshift( array,elementos)`
  - `Array_shift( array)`
  - `Array_merge( array1,array2)`
  - `Array_keys( array)`
  - `Array_values( array)`
  - `Shuffle( array)`

Búscalas en:  
<http://php.net/arrays>

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
14



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP

## • Funciones en PHP:

```
function nombre_función( argumentos ) // los argumentos con $
{
    $variable_local = valor_inicial;
    // código función
    return (expresión_devuelta);
}
```

- Si no se hace `return` se considera que el valor devuelto es `NULL`.

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
15



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

1. Introducción  
2. El lenguaje PHP:  
1. Comentarios  
2. Tipos  
3. Variables  
4. Funciones  
5. Estructuras de Control  
6. Clases y objetos  
3. Estilos de programación PHP

• Algunas funciones interesantes de PHP:

- Para tratamiento de cadenas:
  - **printf(cadena,...)**: Permite formatear cadena
  - **strlen(cadena)**: Permite obtener la longitud de la cadena
  - **strtoupper(cadena)** y **strtolower(cadena)**
  - **strstr(cadena1,cadena2)**: Comprueba si 1 es subcadena de 2
  - **substr(cadena, posición)**: permite obtener una subcadena
- Para tratamiento de fechas y horas:
  - **time()**: Permite obtener el instante actual
  - **date("formato", variable)**: Permite formatear fechas

Más información en: <http://php.net/string>

```
<?
    echo date("m/d/y G.i:s", $timestamp);
?>
```

- **checkdate(mes,día,año)**: Comprueba si la fecha es válida.
- **mktime(h,m,s,mes,d,a)**: Crea una nueva fecha
- Se pueden sumar o restar segundos a las fechas como enteros

Más información en: <http://php.net/date>

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 16

UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

1. Introducción  
2. El lenguaje PHP:  
1. Comentarios  
2. Tipos  
3. Variables  
4. Funciones  
5. Estructuras de Control  
6. Clases y objetos  
3. Estilos de programación PHP

• Algunas funciones interesantes de PHP:


- Para enviar encabezados HTTP:
  - **Header(cadena)**: toma como argumento la cabecera que se desea enviar.

```
<?php
// Uso de encabezado para redireccionar a otra página web
Header( "Location: http://www.us.es");
?>
```

Hay que tener en cuenta que no pueden enviarse encabezados una vez se ha enviado parte del contenido de la página al cliente

```
<html>
...
<? Header( "Location: http://www.us.es"); ?>
</html>
```

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 17



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- Estructuras de control en PHP:
  - Tienen la misma sintaxis que en Java y C++

```
if (condición) {
    // bloque if
}
else {
    // bloque else
}
```

```
switch (expresión) {
    case etiq1 :
        // bloque 1
        break;
    case etiq2 :
        // bloque 2
        break;
    ...
    default :
        // bloque n
}
```

```
while (condición) {
    // bloque while
}
```

```
for ($i=0; $i<=$N; $i=$i+1) {
    // bloque for
}
```


```
do {
    // bloque do
} while (condición)
```

```
foreach($X as $Y){
    // bloque for para arrays
}
```

```
foreach($X as $Y => $Z){
    /* bloque for para arrays
       usando tanto la clave $Y
       como el valor $Z */
}
```

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

18



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- PHP soporta programación OO
  - En PHP pueden definirse clases de la siguiente forma:


```
<?php
class Persona
{
    // declaración de atributos
    public $nombre = 'Mi nombre';

    // declaración de métodos
    public function mostrarNombre() {
        echo $this->nombre;
    }
}
?>
```

- public/protected/private: permiten definir la visibilidad de las propiedades y métodos.
- \$this es una variable disponible cuando se invoca un método sobre un objeto y hace referencia a la instancia de la clase sobre la que se realiza la invocación.

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

19



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos**
3. Estilos de programación PHP

- En PHP los objetos se crean con el operador **new**
- PHP permite declarar constructores y destructores

```


<?php
class MiClase {
    function __construct() {
        print("Construyendo\n");
    }

    function __destruct() {
        print("Destruyendo\n");
    }
}

$obj = new MiClase ();
?>
```

- PHP incorpora un recolector automático de basura de manera que el destructor de la clase será invocado cuando no queden referencias activas al objeto.

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
20



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos**
3. Estilos de programación PHP


- Además PHP admite herencia y polimorfismo:

```

<?php
class Alumno extends Persona
{
    // Declaración de atributos
    public $asignaturas = array('ABD','DBD');
    protected $notas = array(8,5);

    // Declaración de métodos
    public function mostrarNotas() {
        echo $this->nombre."<BR>";
        for($i=0;$i<2;$i++)
        {
            echo $this->asignaturas[ $i].'. '$this->notas[ $i]."<BR>";
        }
    }
}
?>
```

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
21




Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos**
3. Estilos de programación PHP

- PHP permite la declaración de miembros estáticos y constantes usando **const** y **static**, respectivamente
- Para acceder a ellos se usa el operador de resolución **"::"**

```
<?php
class Fisica {
    const C = 299.792.458;
    static GRAVEDAD = 9.8;
    //...
}
$aceleracion=Fisica::GRAVEDAD;
?>
```
- El operador de resolución puede usarse también con **self** (para acceder a miembros estáticos dentro de la propia clase) y **parent** para acceder a miembros y métodos de la clase padre

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
22




Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos**
3. Estilos de programación PHP

- PHP incorpora un método de clonación de objetos en profundidad llamado **clone** (que invoca al metodo **\_\_clone()** que puede ser sobrescrito para cualquier clase)
- La semántica de los operadores de comparación de objetos en PHP es (a partir de PHP 5):
  - **\$obj1 == \$obj2**: Cierto si \$obj1 y \$obj2 son objetos con los mismos valores para sus propiedades y son instancias de la misma clase
  - **\$obj1 === \$obj2**: Cierto si \$obj1 y \$obj2 son la misma instancia.

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
23



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- **Modularización del código PHP:**
  - Se pueden usar funciones de inclusión para añadir código php a nuestra página. Existen cuatro tipos:
    - `include('ruta/fichero')`
    - `include_once('ruta/fichero')`
    - `require('ruta/fichero')`
    - `require_once('ruta/fichero')`

En caso de fallo generan sólo un aviso (continúa el procesamiento)

En caso de fallo generan un error y termina el procesamiento


Hace que el fichero se incluya una sola vez
  - Los ficheros incluidos se tratarán como HTML:

```
<html>
...
<?php
...
include($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].'/Funciones.php');
...
?>
</html>
```

```
<?
function f()
{
...
}
?>
```

**Funciones.php**

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 24




Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

1. Introducción
2. El lenguaje PHP:
  1. Comentarios
  2. Tipos
  3. Variables
  4. Funciones
  5. Estructuras de Control
  6. Clases y objetos
3. Estilos de programación PHP

- **Include y Require** se utilizan para incluir “contenido común” como cabeceras, menús o pies de página a nuestro sitio web, haciéndolo más mantenible:
 

```
<? include($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].'/Cabecera.php');?>
...
<?
// Código de la página
?>
...
<? include($_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].'/Pie.php');?>
```
- Es absolutamente distinto el efecto que provocan respecto a **Header**:
  - Include/Require: el contenido es “importado” en la página pero accedemos a la misma url, y no se produce una nueva petición.
  - Header(“Location: XXX”): a todos los efectos es una redirección, mostrándose la nueva url en al barra de direcciones del navegador.


Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 25




UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Introducción
- 2. El lenguaje PHP:
  - 1. Comentarios
  - 2. Tipos
  - 3. Variables
  - 4. Funciones
  - 5. Estructuras de Control
  - 6. Clases y objetos
- 3. Estilos de programación PHP

- Comentarios, sugerencias, ...



Carlos Arévalo Maldonado  
CarlosArevalo@Us.Es  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos  
E.T.S. Ingeniería Informática, Universidad de Sevilla, España



Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

26