



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

# Funciones, procedimientos y cursores en Oracle

*Grupo de Ingeniería del Software y Bases de Datos  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos  
Universidad de Sevilla  
Noviembre 2013*



ETSII  
UNIVERSARIO



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Funciones, procedimientos, secuencias y cursores en Oracle

- **Objetivos de este tema**
  - Conocer la definición y utilización de funciones y procedimientos en Oracle.
  - Conocer la definición y utilización de cursores en Oracle.

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts



noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

1



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Procedimientos y funciones

- Oracle permite acceder y manipular información de la base de datos definiendo objetos procedurales (subprogramas) que se almacenan en la base de datos. Estos objetos procedurales son unidades de programa PL/SQL: **Funciones** y **Procedimientos almacenados**.
- Los procedimientos o funciones son **bloques PL/SQL** con nombre, que pueden recibir parámetros y pueden ser invocados desde distintos entornos: SQL\*PLUS, Oracle\*Forms, desde otros procedimientos y funciones y desde otras herramientas Oracle y aplicaciones.
- Los procedimientos y funciones llevan a cabo tareas específicas, y su mayor diferencia radica en que las funciones devuelven un valor.

1. Procedimientos y funciones

1.1 Definición

1.2 Llamadas

1.3 Documentación

1.4 Depuración

2. Cursores

2.1 Bucle FOR

2.2 Atributos

3. Ejercicios

4. Scripts

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

2



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Procedimientos y funciones

- **Sintaxis Procedimientos**

```

CREATE [ OR REPLACE] PROCEDURE [ esquema].nombre-
procedimiento
(nombre-parámetro {IN | OUT | IN OUT} tipo de dato, ..) {IS/
AS}
Declaración de variables;
Declaración de constantes;
Declaración de cursores;
BEGIN
Cuerpo del subprograma PL/SQL;
EXCEPTION
Bloque de excepciones PL/SQL;
END;
```

1. Procedimientos y funciones

1.1 Definición

1.2 Llamadas

1.3 Documentación

1.4 Depuración

2. Cursores

2.1 Bucle FOR

2.2 Atributos

3. Ejercicios

4. Scripts

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

3



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Procedimientos y funciones

- **Sintaxis Funciones**

```

CREATE [ OR REPLACE] FUNCTION [ esquema].nombre-función
(nombre-parámetro {IN | OUT | IN OUT} tipo-de-dato, ...)
RETURN tipo-de-dato {IS | AS}
    Declaración de variables;
    Declaración de constantes;
    Declaración de cursores;
BEGIN
    Cuerpo del subprograma PL/SQL;
EXCEPTION
    Bloque de excepciones PL/SQL;
END;
                
```

1. Procedimientos y funciones

1.1 Definición

1.2 Llamadas

1.3 Documentación

1.4 Depuración

2. Cursores

2.1 Bucle FOR

2.2 Atributos

3. Ejercicios

4. Scripts

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

4



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Procedimientos y funciones

Descripción de la sintaxis:

- **Nombre-parámetro:** es el nombre que queremos dar al parámetro. Podemos utilizar múltiples parámetros. En caso de no necesitarlos, podemos omitir los paréntesis.
- **IN:** especifica que el parámetro es de entrada y que por tanto dicho parámetro tiene que tener un valor en el momento de llamar a la función o procedimiento. Si no se especifica nada, los parámetros son por defecto de tipo entrada.
- **OUT:** especifica que se trata de un parámetro de salida. Son parámetros cuyo valor es devuelto después de la ejecución el procedimiento al bloque PL/SQL que lo llamó. Las funciones PLSQL no admiten parámetros de salida.
- **IN OUT:** Son parámetros de entrada y salida a la vez.
- **Tipo-de-dato:** Indica el tipo de dato PLSQL que corresponde al parámetro (NUMBER, VARCHAR2, etc).

1. Procedimientos y funciones

1.1 Definición

1.2 Llamadas

1.3 Documentación

1.4 Depuración

2. Cursores

2.1 Bucle FOR

2.2 Atributos

3. Ejercicios

4. Scripts

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

5



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Procedimientos y funciones

- Ejemplo de creación de un procedimiento

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE contratar_empleado
    (w_codigo_emp IN emp.codigo_emp%TYPE,
    w_depart IN emp.cod_depart%TYPE,
    w_fecha_alta IN emp.fecha_alta%TYPE)
IS
BEGIN
    INSERT INTO emp(código_emp, fecha_alta, cod_depart)
    VALUES (w_código_emp, w_fecha_alta, w_depart);
END contratar_empleado;
        
```

En este procedimiento se ha definido el tipo de dato de los parámetros de entrada como del mismo tipo que los campos de la tabla "emp", es decir: nombreParametro IN nombreTabla.nombreColumna%TYPE.

Sería equivalente a poner:

```

w_codigo_emp    number,
w_depart        varchar..
        
```

noviembre 2013 Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 6



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Procedimientos y funciones

- Ejemplo de creación de una función

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION obtener_salario
    (w_código_emp IN emp.código_emp%TYPE)
RETURN NUMBER
IS    w_salario    emp.salario_emp%TYPE;
BEGIN
    SELECT salario_emp    INTO    w_salario
    FROM    emp
    WHERE   código_emp    = w_código_emp;
RETURN w_salario;
END obtener_salario;
        
```

- Cada función debe devolver un valor del tipo especificado utilizando la sentencia RETURN.

noviembre 2013 Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 7



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Procedimientos y funciones

- Cuando se crea un procedimiento o función, Oracle automáticamente compila el código fuente, guarda el código objeto en un área compartida de la SGA (System Global Area) y almacena tanto el código fuente como el código objeto en catálogos del diccionario de datos.
- El código objeto permanece en la SGA, por tanto, los procedimientos o funciones se ejecutan más rápidamente y lo pueden compartir muchos usuarios. Cuando es necesario liberar áreas de la SGA, Oracle aplica el algoritmo 'menos-usado-recientemente'. Si en un momento determinado se libera el área SQL de un procedimiento o función, la próxima vez que se ejecute se vuelve a cargar el código objeto, que está almacenado en catálogo, en la SGA

1. Procedimientos y funciones

1.1 Definición

1.2 Llamadas

1.3 Documentación

1.4 Depuración

2. Cursores

2.1 Bucle FOR

2.2 Atributos

3. Ejercicios

4. Scripts

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

8



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Procedimientos y funciones

- **Llamadas a procedimientos**
- **Desde otro procedimiento, función y triggers**

```

CREATE PROCEDURE proceso ... IS ...
BEGIN ...
/* llamada al procedimiento contratar_empleado */
contratar_empleado (2645, 'Contabilidad', '19/12/1999');
END;
```
- **Herramientas de desarrollo de aplicaciones de Oracle:**

SQL\*Plus, SQL\*Db, SQL\*Forms, SQL\*Menu, SQL\*ReportWriter, etc.

```

EXECUTE contratar_empleado (2645, 'Contabilidad', '19/12/1999');
```

1. Procedimientos y funciones

1.1 Definición

1.2 Llamadas

1.3 Documentación

1.4 Depuración

2. Cursores

2.1 Bucle FOR

2.2 Atributos

3. Ejercicios

4. Scripts

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

9



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

### Procedimientos y funciones

- Llamadas a funciones
- **Desde otro procedimiento, función y triggers**

```
CREATE PROCEDURE proceso ... IS ...
BEGIN ...
/* llamada a la función obtener_salario */
w_sal :=obtener_salario (w_código);
END;
```
- **Desde un bloque anónimo**

```
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salario cod_emp 1 '||obtener_salario(1));
END;
```
- **Desde una instrucción SQL**

```
SELECT cod_emp, nom_emp, obtener_salario(cod_emp)
FROM emp;
```

10

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

### Procedimientos y funciones

- Documentación procedimientos y funciones
- Para obtener los nombres de todos los procedimientos y funciones se puede consultar la VISTA **USER\_OBJECTS**

```
SELECT object_name, object_type FROM USER_OBJECTS
WHERE object_type IN ('PROCEDURE' , 'FUNCTION');
```
- Para obtener el texto de un procedimiento o función almacenado se puede consultar la VISTA **USER\_SOURCE**

```
SELECT text FROM USER_SOURCE
WHERE type = 'PROCEDURE'
AND name = 'CONTRATAR_EMPLEADO'
```

11

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

## Procedimientos y funciones

- Depuración de procedimientos y funciones
- Para visualizar los errores de compilación se puede consultar la VISTA `USER_ERRORS` o el comando **SHOW ERRORS**.
- Se pueden visualizar valores o mensajes desde un procedimiento o función, invocando al package standard **DBMS\_OUTPUT**.

Procedimiento	Descripción
DBMS_OUTPUT.PUT	Añade texto a la línea actual
DBMS_OUTPUT.NEW_LINE	Marca un final de línea
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE	Combina PUT y NEW_LINE

Es necesario activar **SERVEROUTPUT** (SET SERVEROUTPUT ON) para ver las salidas desde procedimientos o funciones almacenados

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
12



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

## Cursores

- Los cursores permiten realizar operaciones sobre los registros devueltos por una sentencia `Select`. La utilización de cursores es necesaria cuando:
  - Se necesita tratamiento fila a fila
  - En sentencias `SELECT` que devuelven más de una fila
- **Operaciones con cursores**
  - **Declare**
    - Se declara el cursor asignándole nombre y asociándole a una consulta.
  - **Open**
    - Abre el cursor y lo inicializa para que devuelva las filas.
    - Ejecuta la consulta asociada al cursor.
  - **Fetch**
    - Lee los datos del cursor con la sentencia `FETCH`.
    - Devuelve la siguiente fila en el conjunto activo.
    - Los datos devueltos se almacenan en variables de control o en un registro. `FETCH ... INTO ...`
  - **Close**
    - Desactiva el cursor y libera los recursos. `CLOSE cursor_1;`

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
13



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

### Cursores

- Ejemplo uso de cursor

```

DECLARE
    CURSOR cursor_1 IS
        SELECT nombre, número, salario
        FROM emp ORDER BY salario;
    w_nombre          emp.nombre%TYPE;
    w_número          emp.número%TYPE;
    w_salario         emp.salario%TYPE;

BEGIN
    OPEN cursor_1;
    FETCH cursor_1 INTO w_nombre, w_número, w_salario;
    ...
    CLOSE cursor_1;
END;
```

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

14



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

### Cursores

- Ejemplo uso de cursor

```

DECLARE
    CURSOR cursor_1 IS
        SELECT nombre, número, salario
        FROM emp ORDER BY salario;
    w_registro          cursor_1%ROWTYPE;

BEGIN
    OPEN cursor_1;
    FETCH cursor_1 INTO w_registro;
    ...
    CLOSE cursor_1;
END;
```

El registro ha sido declarado basado en el cursor:  
**w\_registro**                    <nombre\_cursor>%ROWTYPE

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

15



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

## Cursores

- **Bucle de cursor FOR**
  - De forma implícita declara una variable REGISTRO de tipo ROWTYPE, abre el cursor y de forma repetitiva realiza el FETCH de las filas sobre la variable registro. Por último cierra el cursor cuando todas las filas han sido procesadas

```

DECLARE
    CURSOR c1 IS
    SELECT empno, ename FROM emp;

BEGIN
    FOR c1rec IN c1 LOOP
        /* De forma implícita hace OPEN y FETCH del cursor*/
        ...
    END LOOP;

END;
```

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
16



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

## Cursores

- **Atributos del cursor**
  - Cada cursor definido tiene cuatro atributos a los que se puede acceder para conocer el estado del cursor.
    - **%FOUND** Devuelve true si el último FETCH evaluado devuelve la siguiente fila.
    - **%NOTFOUND** Devuelve true si el último FETCH evaluado no devuelve ninguna fila.
    - **%ROWCOUNT** Contador inicialmente a cero, que se incrementa en uno tras el FETCH de cada fila.
    - **%ISOPEN** Devuelve true si el cursor especificado está abierto.

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
17



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

## Cursores

- Ejemplo uso de atributos del cursor

```

DECLARE
    CURSOR cursor_1 IS
        SELECT nombre, salario FROM empleados;
registro          cursor_1%ROWTYPE

BEGIN
    IF NOT (cursor_1%ISOPEN) THEN OPEN cursor_1;
    ENDIF;

    LOOP
        FETCH cursor_1 INTO registro;
        EXIT WHEN cursor_1%NOTFOUND;

        ...
    END LOOP;
    CLOSE cursor_1;
END;
```

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

18



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

- 1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
- 2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
- 3. Ejercicios
- 4. Scripts

## Ejercicio 1

- Añadir registros a la tabla de empleados, utilizando una **secuencia** que genere el código de empleado.

```

CREATE TABLE empleados
(cod_emp      integer,
 nom_emp      char(10)      not null,
 salario      number(9,2)   DEFAULT 100000,
 fecha_nac    date          DEFAULT SYSDATE,
 comision     number(3,2)
             CHECK (comision >= 0 AND comision <= 1),
 cod_jefe     integer,
 PRIMARY KEY (cod_emp),
 FOREIGN KEY (cod_jefe) REFERENCES empleados
             ON DELETE CASCADE);
```

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

19



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Ejercicio 2

- Crear un procedimiento para insertar un nuevo empleado en la tabla Empleados.
  - Los argumentos del procedimiento son los valores de los atributos del empleado.
  - Utilizar una secuencia para obtener el valor de la clave primaria del nuevo empleado.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_1
(w_nombre VARCHAR, w_sal number, w_com number, w_jefe VARCHAR) IS
BEGIN
INSERT INTO empleados(cod_emp, nom_emp, salario, comision, cod_jefe)
VALUES (secl.nextval, w_nombre, w_sal, w_com, w_jefe);
END;
/

EXECUTE proc_1('Manuel', 2000, 0.25, null);
```

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

20



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Ejercicio 3

- Crear una función para calcular el sueldo total de un empleado pasado como parámetro. Tenga en cuenta que hay que añadir la comisión (que es un porcentaje adicional del salario) al salario.
- Es posible también llamar a la función desde un bloque PL/SQL: Genere un bloque PL/SQL anónimo (un procedimiento **BEGIN** ..... **END** que no es necesario nominar) y pruébelo con una instrucción DBMS\_OUTPUT

noviembre 2013

Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

21



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Ejercicio 4

- Obtener los tres empleados con más subordinados

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts



noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
22



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Script ejercicios 1,2 y3

```

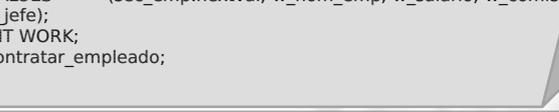
DROP TABLE empleados;
CREATE TABLE empleados
( cod_emp integer,
  nom_emp char(10) not null,
  salario number(9,2) DEFAULT 100000,
  fecha_nac date DEFAULT SYSDATE,
  comision number(5,2), CHECK (comision>=0 AND comision<=1),
  cod_jefe integer,
  PRIMARY KEY (cod_emp),
  FOREIGN KEY (cod_jefe) REFERENCES empleados ON DELETE CASCADE);

DROP SEQUENCE sec_emp;
CREATE SEQUENCE sec_emp INCREMENT BY 1 START WITH 1;

/* Procedimiento */
CREATE OR REPLACE PROCEDURE contratar_empleado
(w_nom_emp IN empleados.nom_emp%TYPE,
 w_salario IN empleados.salario%TYPE,
 w_comision IN empleados.comision%TYPE,
 w_cod_jefe IN empleados.cod_jefe%TYPE) IS
BEGIN
INSERT INTO empleados (cod_emp,nom_emp, salario,comision,cod_jefe)
VALUES (sec_emp.nextval, w_nom_emp, w_salario, w_comision,
w_cod_jefe);
COMMIT WORK;
END contratar_empleado;
/

```

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts



noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
23



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Script ejercicios 1,2 y3

```

EXECUTE contratar_empleado('Primero',1000.00,.07,null);
EXECUTE contratar_empleado('Segundo',2000,.10,1);
EXECUTE contratar_empleado('Tercero',2300.25,.15,2);

--SELECT * FROM empleados;

CREATE OR REPLACE FUNCTION obtener_salario(w_cod_emp IN
empleados.cod_emp%TYPE)
RETURN NUMBER IS w_salario_bruto empleados.salario%TYPE;
BEGIN
  SELECT salario*(1+comision) INTO w_salario_bruto FROM empleados
  WHERE cod_emp = w_cod_emp;
RETURN (w_salario_bruto);
END obtener_salario;
/

/* Prueba de función desde una instrucción SQL */
SELECT cod_emp,nom_emp,salario,comision,obtener_salario(cod_emp)
FROM empleados;

/* Prueba de función desde un bloque */
SET serveroutput ON;
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Probando el salario de COD_EMP 1 '|| '>>>>');
'||obtener_salario(1));
END;
/

```

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts

noviembre 2013 Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 24



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Script ejercicios 4

```

DROP TABLE empleados;
CREATE TABLE empleados (dni char(4) PRIMARY KEY,
nomemp varchar2(15),
cojefe char(4),
FOREIGN KEY (cojefe) references empleados);

--
-- Inserta datos de ejemplo en la tabla
--
INSERT INTO empleados VALUES ('D1','Director',null);
INSERT INTO empleados VALUES ('D2','D.Comercial','D1');
INSERT INTO empleados VALUES ('D3','D.Producción','D1');
INSERT INTO empleados VALUES ('D4','Jefe Ventas','D2');
INSERT INTO empleados VALUES ('D5','Jefe Marketing','D2');
INSERT INTO empleados VALUES ('D6','Vendedor 1','D4');
INSERT INTO empleados VALUES ('D7','Vendedor 2','D4');
INSERT INTO empleados VALUES ('D8','Vendedor 3','D4');
INSERT INTO empleados VALUES ('D9','Vendedor 4','D4');
INSERT INTO empleados VALUES ('D10','Obrero 1','D3');
INSERT INTO empleados VALUES ('D11','Obrero 2','D3');
INSERT INTO empleados VALUES ('D12','Obrero 3','D3');
INSERT INTO empleados VALUES ('D13','Secretario','D5');

```

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts

noviembre 2013 Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información 25



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Script ejercicios 4

```

--
-- Procedimientos anónimos para obtener los tres empleados con
-- más subordinados con bucle for
--
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    CURSOR c IS
        SELECT cojefe,count(*) AS cuenta FROM empleados
        GROUP BY cojefe ORDER BY 2 DESC;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Prueba cursor (3 superjefes) bucle FOR');
    FOR fila IN c LOOP
        EXIT WHEN C%ROWCOUNT >3;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(fila.cojefe||' '||fila.cuenta);
    END LOOP;
END;
/
        
```

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
26



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Script ejercicios 4

```

--
-- Procedimientos anónimos para obtener los tres empleados con más
-- subordinados con bucle normal
--
DECLARE
    wjefe CHAR(4);
    wcount INTEGER;
    CURSOR c IS SELECT cojefe,count(*) AS cuenta FROM empleados
        GROUP BY cojefe ORDER BY 2 DESC;
    fila c%ROWTYPE;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Prueba de cursor (3 superjefes) con
    Open/Fetch/Close ** BUCLE NORMAL');
    OPEN c;
    LOOP
        FETCH c INTO fila;
        EXIT WHEN C%NOTFOUND OR c%ROWCOUNT >3;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(fila.cojefe||' '||fila.cuenta);
    END LOOP;
    CLOSE c;
END;
/
        
```

1. Procedimientos y funciones
  - 1.1 Definición
  - 1.2 Llamadas
  - 1.3 Documentación
  - 1.4 Depuración
2. Cursores
  - 2.1 Bucle FOR
  - 2.2 Atributos
3. Ejercicios
4. Scripts

noviembre 2013
Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información
27



UNIVERSIDAD DE SEVILLA  
Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática  
Departamento de Lenguajes  
y Sistemas Informáticos

## Script ejercicios 4

1. Procedimientos y funciones  
1.1 Definición  
1.2 Llamadas  
1.3 Documentación  
1.4 Depuración  
2. Cursores  
2.1 Bucle FOR  
2.2 Atributos  
3. Ejercicios  
4. Scripts

```
--  
-- Procedimientos anónimos para obtener los tres empleados con más  
-- subordinados con bucle while  
  
DECLARE  
    wjefe CHAR(4);  
    wcount INTEGER;  
    CURSOR c IS  
        SELECT cojefe,count(*) AS cuenta FROM empleados  
        GROUP BY cojefe ORDER BY 2 DESC;  
    fila c%ROWTYPE;  
  
BEGIN  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Prueba de cursor (3 superjefes) con  
        Open/Fetch/Close ** BUCLE WHILE');  
    OPEN c;  
    WHILE c%ROWCOUNT<3 LOOP  
        FETCH c INTO fila;  
        EXIT WHEN C%NOTFOUND;  
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(fila.cojefe||' '||fila.cuenta);  
    END LOOP;  
  
    CLOSE c;  
END;  
/  
  
-- Para no crear ningún objeto en la BD  
ROLLBACK WORK;
```

noviembre 2013Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información28